



SPŠEaG



**Střední průmyslová škola elektrotechnická
a gymnázium V Úžlabině**

MATURITNÍ TÉMATA PŘEDMĚTU SOFTWARE

Školní rok 2025/2026, pro studijní obor 18-20-M/01 Informační technologie

Č. j.: SŠ-ŘŠ/947/25

1. Operační systémy – základní pojmy, funkce, licencování

- účel operačního systému, víceuživatelský (multiuser) operační systém, multitasking, multiprocessing, multithreading,
- základní funkce operačního systému,
- charakteristika a filozofie licencování operačních systémů a softwaru obecně.

2. Základní charakteristiky a principy ovládání operačního systému Windows a UNIX-like OS

- charakteristika OS Windows – historie, přehled verzí, architektura, popis základních prvků grafického rozhraní OS Windows, příkazový řádek,
- charakteristika UNIX-like OS – popis a ovládání pomocí grafického rozhraní i terminálu, práce s nápovědou, základní pojmy z oblasti UNIX-like operačních systémů (pojmy distribuce, rodina distribucí, balíček, závislost, repozitář, nástroje pro správu balíčků a další),
- možnosti instalace a upgradu operačních systémů Windows a UNIX-like OS.

3. Správa operačních systémů Windows a UNIX-like OS

- možnosti správy operačního systému Windows pomocí systémových nástrojů v grafickém a textovém rozhraní,
- možnosti správy UNIX-like OS pomocí systémových nástrojů v grafickém a textovém rozhraní,
- možnosti a konfigurace přístupu v režimu správce pro běžné uživatele, příkaz sudo a jeho konfigurace.

4. Zabezpečení operačních systémů

- bezpečnostní hrozby, malware a ochrana proti malwaru, síťové útoky, sociální inženýrství,
- základní postupy při zabezpečení operačních systémů – zásady zabezpečení, fyzické zabezpečení, metody ochrany a bezpečného odstraňování dat,
- konfigurace zabezpečení a zásad zabezpečení serverů a klientských stanic.

5. Operační systémy v mobilních zařízeních

- základní charakteristika a popis rozhraní OS Android a iOS,
- nejběžnější funkce mobilních zařízení,
- možnosti zabezpečení mobilních zařízení.

6. Model klient/server u operačních systémů, instalace, monitorování a řešení problémů u serverů

- model klient/server u operačních systémů, role serveru, kritéria pro správný výběr serverových komponent, základní subsystémy serveru,
- monitorování a řešení problémů u serverů s OS Windows a UNIX-like OS včetně vhodných nástrojů,
- technologie a komponenty používané pro zajištění nepřetržitého provozu serveru,
- možnosti vzdáleného přístupu a správy serveru

7. Správa úložišť

- typy a charakteristika místních a síťových úložišť, diskové pole RAID a jeho varianty
- konfigurace diskového pole RAID ve Windows a v UNIX-like OS
- konfigurace prostor úložiště ve Windows a LVM v UNIX-like OS

8. Správa diskových oddílů

- správa diskových oddílů typu MBR a GPT v OS Windows a UNIX-like OS
- charakteristika a konfigurace nejběžnějších souborových systémů v OS Windows a UNIX-like OS
- nástroje pro sledování využití kapacity disků v OS Windows a UNIX-like OS

9. Zálohování a obnovení serveru

- zálohování – definice, typy a správa záloh
- možnosti zotavení serveru
- možnosti zálohování ve Windows
- možnosti zálohování v UNIX-like OS – archivace, bitová kopie, rsync

10. Zavádění operačního systému

- popis spouštěcí sekvence v OS Windows
- popis spouštěcí sekvence v UNIX-like OS
- správci spouštění v OS Windows a UNIX-like OS, možnosti úprav zavádění operačního systému

11. Adresářové služby

- základní charakteristika adresářových služeb, Active Directory, pracovní skupina a doména, role FSMO, globální katalog, úroveň funkčnosti,
- základní objekty Active Directory a jejich charakteristika, zásady skupiny
- konfigurace a správa služby LDAP v UNIX-like operačních systémech

12. Správa uživatelů a oprávnění

- správa uživatelů a skupin v OS Windows
- přehled oprávnění ve Windows na úrovni souborového systému a na úrovni sdílení
- správa uživatelů, skupin a oprávnění v UNIX-like OS
- ACL a kvóty v UNIX-like OS

13. Základní komponenty cloudu

- cloud computing, modely cloudu, cloud jako model založený na spotřebě
- výhody využívání cloudových služeb,
- typy cloudových služeb.

14. Popis architektury a základních služeb MS Azure

- hlavní komponenty architektury Azure,
- výpočetní služby Azure
- síťové služby Azure,
- služby úložiště Azure Storage.

15. Služby Azure pro zajištění identity, přístupu a zabezpečení

- Microsoft Entra ID, Microsoft Entra ID Directory Domain Services
- možnosti ověřování ve službě Azure
- podmíněný přístup, přístup na základě rolí,
- model Zero Trust a Defense-in-depth.

16. Správa a řízení služby Azure

- správa nákladů v Azure, charakteristika nástrojů pro správu nákladů v Azure,
- nástroje a funkce Azure pro správné řízení a zajištění souladu
- nástroje a funkce Azure pro správu a nasazování prostředků
- nástroje pro monitorování prostředí Azure.

17. Cloudová služba Microsoft 365

- základní charakteristika služby Microsoft 365,
- přehled řešení v oblasti produktivity a spolupráce u služby Microsoft 365,
- možnosti nasazení a aktualizace aplikací Microsoft 365,
- správa koncových uzlů, principy správy a možnosti nasazení ve službě Microsoft 365.

18. Služby DNS, DHCP

- obecná charakteristika služeb DNS a DHCP
- konfigurace a správa služby DNS v OS Windows a v UNIX-like OS
- konfigurace a správa služby DHCP v OS Windows a v UNIX-like OS.

19. Služby WWW, FTP

- obecná charakteristika služeb WWW a FTP
- konfigurace a správa služby WWW v OS Windows a v UNIX-like OS
- konfigurace a správa služby FTP v OS Windows a v UNIX-like OS.

20. Virtualizace a kontejnery

- virtualizace a kontejnery – definice, základní pojmy, účel,
- virtualizace v OS Windows a v UNIX-like OS,
- konfigurace a správa kontejnerů.

V Praze dne 1. 9. 2025

PhDr. Ing. Lukáš Hons v. r.
ředitel školy